**문제 56**

입력으로 윷의 4가지 상태가 들어온다.

윷의 상태는 0이면 뒤집어지지 않은 상태, 1이면 뒤집어진 상태를 말한다.

도 : 1개가 뒤집어진 상태   
개 : 2개가 뒤집어진 상태   
걸 : 3개가 뒤집어진 상태   
윷 : 4개가 뒤집어진 상태   
모 : 하나도 뒤집어지지 않은 상태

윷 각각의 상태를 보고 도, 개, 걸, 윷, 모를 출력하시오.

입력

윷의 각각 상태가 입력으로 주어진다.

(0: 뒤집어지지 않은 상태, 1: 뒤집어진 상태)

출력

도, 개, 걸, 윷, 모 중 하나를 출력한다.

입력 예시

0

0

1

0

출력 예시

도

**문제 57**

보림이는 엄마와 함께 놋데리아에 갔다.

보림이는 먹고 싶은게 많았으나 엄마가 살찐다고 2가지만 골라서 먹으라고 했다.

그리고 2메뉴의 칼로리 합이 500보다 크면 엄마가 화를 내고, 500이하면 화를 내지 않으신다.

보림이가 선택할 수 있는 메뉴는 다음과 같다.

1. 치즈버거 : 400 칼로리

2. 야채버거 : 340 칼로리

3. 우유 : 170 칼로리

4. 계란말이 : 100 칼로리

5. 샐러드 : 70 칼로리

이 메뉴들 중 2가지 메뉴를 선택했을 때 칼로리 합을 계산하고, 그 칼로리 합이 500보다 크면 "angry", 500이하면 "no angry"를 출력하시오.

입력

메뉴의 번호가 차례대로 두개 주어진다. (정수)

출력

그 번호의 메뉴 칼로리를 계산하여 500보다 크면 "angry", 500이하면 "no angry"를 출력하시오.

입력 예시

1

2

출력 예시

angry

도움말

치즈버거(400칼로리) + 야채버거(340칼로리) 의 합은 740이므로 엄마가 화를 낸다.

**문제 58**

세 개의 직선이 있다.

숫자의 의미는 직선의 길이를 말한다.

이 직선으로 삼각형을 만들 수 있는지 판단하는 프로그램을 작성하시오.

삼각형의 성립 조건)

a, b, c 가 변의 길이이고 c가 제일 긴 길이라고 한다면

c < a + b 이면 삼각형이 성립됨.

입력

직선의 길이 3개가 입력으로 주어진다.(정수)

출력

삼각형이 가능하면 "yes", 삼각형을 만들 수 없다면 "no"를 출력하시오.

입력 예시

2

3

4

출력 예시

yes

난이도 중급

**문제 59**

주희는 로또 매니아다.

매주 로또 한장을 사고 토요일이면 대박을 기대하면서 당첨번호를 확인한다.

몇 주 전 주희는 로또 결과가 4등이었는데 확인을 잘못해서 5등인줄 알고 그냥 바꾸기 귀찮아서 버렸었다.

이러한 사태가 다시는 일어나지 않게 하기 위해 우리가 프로그램을 만들어 주자.

(로또 순위 매기는 방법)

|  |  |
| --- | --- |
| 등수 | 방법 |
| 1등 | 당첨번호 6개 일치 |
| 2등 | 당첨번호 5개 일치 + 보너스번호 일치 |
| 3등 | 5개 번호 일치 |
| 4등 | 4개 번호 일치 |
| 5등 | 3개 번호 일치 |
| 꽝 | 2개 이하 일치 |

예)

13 23 24 35 40 45 7     ===> 로또 당첨번호 + 보너스 번호

 2  6  7 23  40 44      ====> 주희가 가진 로또 번호

따라서 주희는 "꽝"

힌트: 당첨번호가 5개 같은 경우, 보너스 번호를 주희 번호와 다시 비교해서 있으면, 2등, 없으면 3등임

입력

첫 줄에 로또 당첨번호 6개와 보너스 번호 1개가 주어진다.

둘째 줄에 주희가 가지고 있는 로또 번호 6개가 주어진다.

출력

주희의 당첨 결과를 출력한다.

출력방법)

1등 = 1 출력, 2등 = 2 출력, 3등 = 3 출력, 4등 = 4 출력, 5등 = 5 출력, 꽝 = 0 출력

입력 예시 (자유롭게 입력받으세요.)

13

23

24

35

40

45

 7

2

6

7

23

40

44

출력 예시

0 꽝!

**문제 60**

어떤 차의 높이가 170cm 이다.

이 차는 3개의 터널 a, b, c를 차례대로 지나게 될 것이다.

각 터널의 높이가 차의 높이(170)보다 같거나 낮으면 차는 터널과 충돌하여 사고가 날 것이다.

각 터널 a, b, c의 높이가 차례대로 3개 입력되면,

터널을 무사히 잘 통과하면 PASS 를 출력하고, 사고가 난다면 CRASH 와 처음 충돌하는 터널의 높이를 출력하시오.\

입력

터널 a,b,c의 높이가 차례대로 3개 입력된다. (정수)

출력

높이가 170인 차가 잘 통과할 수 있으면 PASS를 출력, 170보다 같거나 작으면 CRASH 처음 충돌한 터널 높이를 출력하시오. 도움말을 참고하세요.

입력 예시

171

168

165

출력 예시

CRASH 168

도움말

터널을 a, b, c 순서대로 통과한다.

a 터널은 171이므로 무사 통과, b터널은 168이므로 충돌하게 된다. c터널도 170보다 작지만 b 터널에서 처음 충돌하므로 CRASH 168을 출력한다.

-- end --